

Termine ausmachen

Ein Rollenspiel für Gruppen von je 2 bis 4 Schülerinnen und Schülern

Dauer: ca. 15 – 20 Minuten

Kopiervorlage zu deutsch.com, Lektion 14A, A7

Hinweise für Lehrerinnen und Lehrer:

Mit diesem Rollenspiel trainieren die Schülerinnen und Schüler (Sch), Termine vorzuschlagen und auszumachen. Gleichzeitig üben sie, Termine abzulehnen und Gründe dafür anzugeben. Nebenbei werden die Wochentage und Uhrzeiten wiederholt.

Vorbereitung:

Kopieren Sie die Kopiervorlage 1 und schneiden Sie die Kopien entlang der Linien in zwei Hälften. Jeder Sch erhält einen Wochenplan.

Kopieren Sie die Kopiervorlagen 2 und 3 für jede Gruppe einmal. Kleben Sie die Kopien von Kopiervorlage 2 auf dünne Pappe und schneiden Sie die Kärtchen entlang der Linien aus.

Tipp: Wenn Sie die Kärtchen mehrmals verwenden möchten, können Sie diese vor dem Ausschneiden laminieren bzw. mit Transparentfolie bekleben.

Ablauf:

Bilden Sie Gruppen von je 2 bis 4 Sch. Jeder Sch bekommt einen Wochenplan und jede Gruppe einen Satz Kärtchen sowie ein Kinoprogramm. Die Kärtchen werden verdeckt gemischt und in die Mitte des Tisches gelegt. Jeder Sch zieht 5 Kärtchen mit Terminen und trägt sie mit Uhrzeit an beliebigen Tagen in seinen Kalender ein.

Ein Sch nimmt nun das Kinoprogramm und schlägt dem/den anderen Sch seiner Gruppe entsprechend seinem eigenen Wochenplan vor, an einem Abend ins Kino zu gehen, z.B. so: „Wann können wir zusammen ins Kino gehen? Vielleicht am Montagabend um sieben? Da läuft *Vollidiot*.“

Der/die anderen Sch antworten entsprechend ihren Wochenplänen: „Nein, da gehe ich zur Party.“ / „Da komme ich erst um acht vom Salsa-Kurs.“ etc.

Sie schauen gemeinsam auf das Kinoprogramm und machen Gegenvorschläge: „Vielleicht am Donnerstag um Viertel nach acht? Da läuft *Shoppen*.“

Ziel ist es, einen Termin zu finden, an dem alle Gruppenmitglieder Zeit haben. Wenn dies zu lange dauert, können die Sch ihre Wochenpläne auch offen auf den Tisch legen und miteinander abgleichen. Kann in den Vierergruppen kein gemeinsamer Termin gefunden werden, können die Sch sich auch in Zweiergruppen aufteilen: „Wir gehen am Dienstag um fünf Uhr in *Spider-Man*“ – „Und wir gehen am Sonntag um zwei Uhr in *Mr. Bean*.“

Beenden Sie das Spiel nach etwa 15 bis 20 Minuten.

Kopiervorlage 1

Termine ausmachen

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag



Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag

Kopiervorlage 2

Termine ausmachen

der Chor (16 – 18 Uhr)	der Zahnarzt (17.30 – 18 Uhr)	der Arzt (16 – 17 Uhr)	der Klavierunterricht (17 – 18.30 Uhr)
das Schwimmtraining (16.30 – 19 Uhr)	das Fußballspiel (15 – 19 Uhr)	das Konzert (20 – 22 Uhr)	die Oma (15 – 18 Uhr)
die Party (19 – 22 Uhr)	das Basketballtraining (17 – 19 Uhr)	der Job im Café (15 – 19 Uhr)	die Hausaufgaben (13 – 17 Uhr)
die Schule (8 – 16 Uhr)	lernen (16 – 18 Uhr)	das Taekwondo-Training (16 – 18 Uhr)	der Salsa-Kurs (18 – 20 Uhr)
das Handballtraining (18 – 19.30 Uhr)	die Disco (20 – 23 Uhr)	der Sport (16 – 18 Uhr)	das Tanztraining (17 – 19 Uhr)

Kopiervorlage 3

Termine ausmachen

Gloria – Kino

20. - 26.04.

	Mo 20.4.	Di 21.4.	Mi 22.4.	Do 23.4.	Fr 24.4.	Sa 25.4.	So 26.4
Harry Potter						11:00	11:00
Mr. Bean	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	14:00
Spider-Man	17:00	17:00	17:00	17:00	17:00	15:00	15:00
Vollidiot	19:00	19:00	19:00	19:00	19:00	17:30	17:30
Shoppen	20:15	20:15	18:30	20:15	20:15	20:15	20:15
Die drei ???			21:00		21:00	21:00	